

SURF

FOUNDATION



MOBILE LEARNING GAME KIT

Mobiele, locatiegevoelige technologie inzetten in de discipline Media en Cultuur

Studenten gebruiken mobiele ICT-middelen (zoals GPS, draadloze netwerken) om eigen observaties over de stedelijke omgeving toe te voegen aan reeds digitaal beschikbare, locatiegebonden informatie. Dit gebeurt in de vorm van een competitief spel.



Onderwijsvernieuwingproject 2005

Projectbegroting € 400.000

SURF subsidie € 252.000

Looptijd feb 2006 – jan 2008

Wat houdt het project in?

De Mobile Learning Game Kit is een software omgeving waarin lokatie centraal staat. De lokatie wordt bepaald met behulp van een GPS-ontvanger, welke via bluetooth verbonden is met de mobiele telefoon.

Het Mobile Learning Game Kit platform biedt de mogelijkheid om locaties te koppelen aan foto's, videobeelden, geluiden en teksten. Ook kunnen er opdrachten gekoppeld worden aan de locaties, zodat er een route ontstaat. Deze routes kunnen vervolgens 'gespeeld' worden door verschillende groepen studenten, in competitie tegen elkaar. Elementen van het spel zijn bijvoorbeeld dat elk

team verborgen opdrachten moet ontsluiten door middel van aanwijzingen op de digitale kaart. Daarnaast moeten zij eigen informatie genereren door de omgeving te scannen op belangrijke informatie, voorbijgangers te interviewen en foto's te maken. De twee routes die binnen het project zijn ontwikkeld, zijn "Film History on the Street" en "Youth Culture on the Street".

Een belangrijke doelstelling van het project is dat studenten leren te zoeken naar bruikbare informatie, zowel op de straat als op de digitale snelweg, en om een kritische houding te ontwikkelen ten aanzien van het gevonden materiaal.

Hoe kunnen andere instellingen ervan profiteren?

Het Amsterdamse MLGK platform is in principe ook buiten het onderwijs inzetbaar bij projecten op het gebied van urbane cultuur.

In algemene zin zijn de ervaringen van het MLGK project interessant voor instellingen die zich oriënteren op de ontwikkeling en inzet van educatieve games.



Projectleider Jan Simons, UvA:

"De Game Kit is onder andere bedoeld als introductie in urbane media-archeologie voor onze propedeusestudenten. Uit de eerste tests kwam duidelijk naar voren dat zij enthousiast waren over deze nieuwe werkvorm en ook bevestigden dat zij de stedelijk omgeving met nieuwe ogen waren gaan bekijken."

Meer informatie? Ook aan de slag met locatiegebonden educatieve games?

Projectleider:

Dr. Jan Simons, J.A.Simons@uva.nl

Website:

www.mlgk.nl